**Exercícios de Estruturas**

1. Elabore um algoritmo que tenha um registro (estrutura) que represente um cliente. O usuário deve digitar o código, nome e endereço. Em seguida, o algoritmo deve apresentar os dados do cliente.

2. Elabore um algoritmo que tenha um registro (estrutura) que represente um DVD em uma locadora. Então, deve ser armazenado o título, gênero, duração e prateleira. O programa deve pedir os respectivos dados do DVD. Em seguida, deve apresentá-los.

3. Elabore um algoritmo que tenha um registro (estrutura) que represente um produto. O usuário deve digitar o código, descrição, marca e preço. Em seguida, os dados devem ser apresentados.

4. Elabore um algoritmo para armazenar 10 produtos (para isso, crie um vetor de produto de 10 posições). Cada produto deve possuir os campos como o do exercício 3. O algoritmo deve pedir os dados dos 10 produtos (um produto por vez). E, no fim, apresentá-los todos.

5. Elabore um algoritmo para armazenar 10 produtos (para isso, crie um vetor de produto de 10 posições). Cada produto deve possuir os campos como o do exercício 3. O algoritmo deve pedir os dados dos 10 produtos (um produto por vez). E, no fim, o algoritmo deve apresentar a seguinte mensagem: “Digite de 0 a 9, de qual produto deseja ver os dados”. Em seguida, o algoritmo deve apresentar os dados do produto, conforme o número digitado.

6. Elabore um algoritmo para armazenar 10 produtos (para isso, crie um vetor de produto de 10 posições). Cada produto deve possuir os campos como o do exercício 3. O algoritmo deve pedir os dados dos 10 produtos (um produto por vez). E, no fim, o algoritmo deve apresentar a seguinte mensagem: “Digite de 0 a 9, de qual produto deseja ver os dados”. Em seguida, o algoritmo deve apresentar os dados do produto, conforme o número digitado. Por fim, o algoritmo deve voltar a perguntar novamente qual produto o usuário deseja ver. O algoritmo deverá continuar esta ação até que o usuário digite um valor que não esteja no intervalo entre 0 e 9.

7. Elabore um algoritmo para armazenar 10 produtos (para isso, crie um vetor de produto de 10 posições). Cada produto deve possuir os campos como o do exercício 3. O algoritmo deve pedir os dados dos 10 produtos (um produto por vez). Em seguida, o algoritmo deve apresentar o seguinte menu: “1- Alterar dados do produto; 2-Ver dados do produto; 0 - sair”. Uma vez que o usuário escolha entre 1 ou 2, o algoritmo deve pedir qual produto (entre 0 e 9) o usuário deseja alterar/ver. Se o usuário digitar 1, o algoritmo deverá pedir para ele digitar os novos valores/dados do produto e retornar ao menu inicial. Se o usuário digitar 2, o algoritmo deverá apresentar os dados do produto e voltar ao menu inicial. Isto deve se repetir até que o usuário digite 0.

8. Elabore um algoritmo para cadastrar as informações bancárias dos clientes; as informações necessárias são: nome, CPF, número da conta e tipo de conta (corrente ou poupança). Elabore a leitura dos dados para 100 clientes e apresente os dados em uma saída formatada.

9. Elabore um algoritmo com a definição de um registro para funcionário com os campos nome, cargo e salário. Leia os dados para 1000 funcionários e apresente o valor do maior salário.